**TUGAS JAVASCRIPT MANDIRI 0**

**PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK**



|  |  |
| --- | --- |
| Abdullah Qa’id Mu’aadz | 22255601001 |

PeTIK II Jombang YBM PLN Tahun Akademik 2022/2023

Denanyar Utara, Plosogeneng,Kec. Jombang,

Kabupaten Jombang, Jawa Timur

Buatlah satu contoh kegiatan dan gambarkan melalui **Algoritma**, **Pseudocode** dan **Flowchart**

**ALGORITMA**

1. Keluar asrama
2. Menuju tempat alat olahraga
3. Membuka pintu ruang alat olahraga
4. Jika pintu terkunci maka minta kunci ke ruang ustadz
5. Kalau sudah terbuka pintu nya, maka ambil alat panah dkk
6. Membawa alat-alat panah ke luar ruangan
7. Menuju ke lapangan untuk memanah
8. Membuka tas panah dasn susun panah nya
9. Taruh sasaran panah di tempat nya
10. Mainkan panah

**PSEUDOCODE**

Read anak panah, busur panah, sasaran

If anak panah, busur panah = kondisi baik

Else = mainkan panah

If anak panah, busur panah = kondisi buruk

Else = beli baru

**FLOWCHART**

